

Ergänzung zum Hygienekonzept vom 12.5.2020 zur Nutzung der Sportstätte Christian-Wehner-Straße 4 in Chemnitz

Rechtsgrundlagen

- Sächsische Corona-Schutz-Verordnung –(SächsCoronaSchVO) vom 17. April 2020 und in Änderungen die Konkretisierung:
 - Sächsische Corona-Schutz-Verordnung –(SächsCoronaSchVO) vom 03.06.2020.
- Grundlage für die Lockerungen und Erleichterungen ist das bestehende Hygienekonzept des ESV Lokomotive Chemnitz vom 12.5.2020 und der folgenden Änderungen.

Hygienische Ausgangslage

Alle Waschräume sind mit Seife und Einmalhandtüchern und zusätzlich mit Desinfektionsmittel ausgerüstet.

Organisatorische Festlegungen

Die Sportstätte Christian-Wehner-Straße 4 ist seit 15.5.2020 für den Trainingsbetrieb geöffnet. Wettkampfbetrieb bleibt untersagt!
Zutritt zum Sportkomplex haben Sportler, Übungsleiter, Aufsichtspersonal und Angestellte des Vereins.
Die Nutzung der Sportstätte ist nur unter Einhaltung des Mindestabstandes von 1,50 m gestattet. Händehygiene und die Vermeidung des Hand-Gesichts-Kontaktes ist abzusichern.

Organisation des Trainingsbetriebes

Vor jeder Trainingseinheit sind Sport- und Spielgeräte zu reinigen und zu desinfizieren.
Der Mindestabstand von 1,50 m zwischen Sportlern und Trainern ist in jeder Trainingseinheit sowie den Pausen einzuhalten. Trainingseinheiten mit Mannschaftsspielcharakter bzw. Zweikampfsportarten sind nur unter Beachtung der Festlegungen der Fachverbände gestattet.

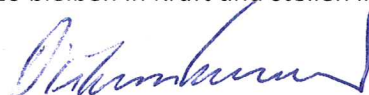
Allgemeine Festlegungen

Die Sportstätte bleibt für den Publikumsverkehr (Zuschauer, Begleitpersonen) weiter geschlossen.

Für die Durchführung der Trainingseinheiten und Einhaltung der Regelungen sind die jeweiligen Übungsleiter verantwortlich.
Die vom Vorstand eingesetzten Hallenwarte sind autorisiert bei Verstößen, vom Hausrecht konsequent Gebrauch zu machen.

Abschlussbemerkung

Die Grundsätze des Hygienekonzepts des Vereins vom 12.5.2020 bleiben in Kraft und stellen in dieser Fassung in Auszügen eine Konkretisierung dar.
Gültig bis 29.6.2020



Dietmar Hunger
Präsident